Postmortem

Período: 05/10/2020 – 11/10/2020

b) O que estava planejado?

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint 02** | |
| **Atividade** | **Aluno** |
| Criar layout do sistema | **Carlos** |
| CRUD de usuário | **Thais** |
| Login de usuário | **Thais** |
| CRUD Produto | **Victor** |
| Busca de Produto | **Victor** |
| Teste Model Produto | **Victor** |
| Teste Model Funcionário | **Thais** |
| Teste View Produto | **Victor** |
| Teste View Funcionário | **Thais** |
| Implantação no heroku | **Carlos** |
| Postmortem | **Carlos** |

c) O que foi feito?

- CRUD e login de usuário. Testes de model e view do login do funcionário por Maria Thais;

- CRUD produto, incluindo uma busca pelo nome do produto na view index do produto e o recebimento do mesmo, para abastecimento do estoque do produto. Testes de model e view do produto, por Victor Francisco;

- Layout geral do sistema, incluindo formulários, views de exibição, botões, etc. Feitura do postmortem e implantação no heroku por Carlos André.

d) O que não foi feito?

- Nenhuma

e) O que está planejado para a próxima iteração?

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint 03** | |
| **Atividade** | **Aluno** |
| CRUD Caixa | **Carlos** |
| CRUD Vendas | **Victor e Thais** |
| Busca Vendas | **Carlos** |
| Testes Model | **Thais** |
| Testes View | **Thais** |

f) Lições aprendidas

Feitura do CRUD, relacionamento entre as classes e rotas, busca de dados, atualização de um único atributo de uma classe, utilização dos issues do codacy para melhorar o código e criação de layouts.